



JUEGOS DEPORTIVOS MECHONES 2019 BASES FUTBOLITO

I. CONVOCATORIA

Fecha: 21 de Marzo 2019

Lugar: Canchas de futbolito del Campo Deportivo Juan Gómez Millas

Acreditación: 12:00 – 13:30 hrs.

Horario inicio-termino: 13:30-18:30 hrs.

Fixture: A definir en recinto.

Premiación: 18:30 hrs.

II. INSCRIPCIÓN

- a) **Plazo Inscripción:** Hasta el Miércoles 20 de Marzo por medio del formulario único.
- b) Sólo pueden participar estudiantes de primer año con matrícula vigente, los cuales únicamente representarán a su Unidad Académica.
- c) Los estudiantes podrán inscribirse a través del formulario compartido por **DeporteAzul** y el Centro Deportivo de Estudiantes Central de la Universidad de Chile (**CDE**). En caso de rezagados, podrán inscribirse y acreditarse en el horario estipulado por los miembros de la organización.

III. NORMAS TÉCNICAS Y REGLAMENTARIAS

- a) Los partidos se jugarán en las canchas de Futbolito, de las cuáles se usarán 3 para el campeonato masculino y 1 para el femenino.
- b) Los partidos se realizarán con 6 jugadores por lado, donde uno de ellos será el arquero.
- c) Los equipos deberán presentarse 10 minutos antes de la hora señalada para el comienzo del partido.
- d) Cada equipo deberá inscribirse con un mínimo **de 6 y un máximo de 10 jugadores** por equipo.
- e) Los jugadores deben acreditarse con el timbre de los Juegos Deportivos Mechones. **No se permitirá el uso de zapatos con estoperoles (de ningún tipo). Al que se le vea con estoperoles, ya sean de fútbol o para pasto sintético, se le descalificará del torneo.**

- f) Todos los estudiantes que participen podrán generar puntaje para su unidad académica, pero sólo se considerarán los 3 mejores por unidad para generar dicho puntaje especificado a continuación:

Lugar	Puntaje
1ro	12
2do	9
3ro	7
4to	6
5to	5
6to	4
7mo	3
8vo	2
9no y mas	1

*Tabla de puntajes por disciplina

- g) Se jugarán **2 tiempos de 10 minutos, con 2 minutos de descanso**. La adición de tiempo por pausas en el partido queda a criterio del árbitro, decisión que debe comunicarse a los jugadores.
- h) Cada equipo tiene que presentar una formación mínima de 5 jugadores en cancha, en caso contrario, el equipo perderá el partido (WO, 5-0 para todos los efectos).
- i) La organización dispondrá balones para la realización del evento. Para calentamientos cada equipo deberá disponer de sus propios balones.
- j) **En caso de empate en la fase de eliminación directa, se procederá a patear tres penales, luego uno y uno cada equipo.**
- k) Las reglas son las oficiales que publica la FIFA, a excepción de los siguientes casos:
- Los cambios son ilimitados y con reingreso.
 - La distancia de la barrera en Tiros Libres y de Esquina es de 4 pasos.
 - El jugador que patee un penal podrá tomar un paso de distancia.
 - Inexistencia del *off-side*.
 - **El tiro de esquina se realizará con la mano y debe ir a una altura sobre la cintura.**
 - EL saque lateral es sobre la cintura.

SOBRE EL ARQUERO

Sólo podrá tomar el balón con las manos dentro de su área de meta. No podrá recibir con las manos los balones entregados por sus compañeros con el pie o desde un saque lateral, sólo con la cabeza o el pecho.



Los saques de fondo podrán ir dirigidos a cualquier lado de la cancha, siempre que esté fuera de su área de meta, pero no serán válidos como gol. **Si termina en gol, se considerará saque de meta para el equipo rival. El arquero puede anotar si la pelota está en juego, pero sólo desde la mitad rival.**

Podrá traspasar la mitad de la cancha, como se hace regularmente en fútbol.

GOLES

Serán válidos desde la mitad de cancha.

TARJETAS

Las tarjetas amarillas no son acumulables para las siguientes rondas del Torneo. Si un jugador es expulsado de un partido, ya sea por doble amonestación o roja directa, no podrá jugar el partido siguiente.

Dependiendo de la gravedad de la falta, los jugadores podrán ser suspendidos por más partidos, esto se verá caso a caso por parte de la organización.

IV. FORMATO DEL CAMPEONATO

El campeonato se desarrollará en dos fases: la primera, consistirá en un formato de grupos (de 4 o 3 equipos por grupo), con partidos todos-contra-todos; la segunda, será una fase de eliminación directa donde los equipos se enfrentarán hasta encontrar un único ganador.

Para determinar cuáles son los equipos ganadores de cada grupo, se considerarán los siguientes criterios:

- Primero: Cantidad de puntos
- Segundo: Mejor diferencia de gol
- Tercero: Mayor cantidad de goles a favor
- Cuarto: Resultado entre los equipos empatados
-
- Quinto: Diferencia tarjetas amarillas (cuenta como 1) y tarjetas rojas (cuentan como 2 amarillas)
- Sexto: Sorteo

Se premiarán los tres primeros lugares.