



JUEGOS DEPORTIVOS MECHONES 2018 BASES DEL TORNEO FEMENINO DE FUTBOLITO

I. CONVOCATORIA

Fecha: 22 de marzo de 2018.

Lugar: Canchas Sintéticas del Campo Deportivo Juan Gómez Millas (Capitán Ignacio Carrera Pinto #1045, Ñuñoa).

Acreditación: 12:00 - 13:00 hrs.

Horario inicio-termino: 13:00 - 18:00 hrs.

Fixture: A publicar el 21 de marzo.

Premiación: 18:00 hrs.

II. INSCRIPCIÓN

- a) **Plazo inscripción:** Hasta el día martes 20 de marzo a las 23.59 hrs.
- b) Sólo pueden participar estudiantes de primer año con matrícula vigente, los cuales únicamente representarán a su Unidad Académica.
- c) Podrá inscribirse **máximo un equipo por unidad académica, con una nómina de once participantes**. En caso de que la cantidad de equipos lo permita, se aceptará el ingreso de un segundo equipo; esto se decidirá en el recinto.
- d) Los estudiantes podrán inscribirse en su **Centro Deportivo local** (cada facultad). el que enviara una nómina con los participantes. En caso de no contar con centro deportivo u orgánica local, podrán inscribirse de manera online y personal en la siguiente dirección web <http://www.deporteazul.cl/juegosmechones2018> (Solo podrán participar los inscritos por CDES locales o de manera online en la medida que existan cupos).

III. NORMAS TÉCNICAS Y REGLAMENTARIAS

- a) Los partidos se jugarán en las canchas de Futbolito, de las cuáles se usará 1 sola cancha para el campeonato femenino.
- b) Los partidos se realizarán con 6 jugadores por lado, donde uno de ellos será el arquero.
- c) Los equipos deberán presentarse 10 minutos antes de la hora señalada para el comienzo del partido.
- d) Cada equipo deberá inscribirse con un mínimo de **8 jugadores y un máximo de 11 jugadores** por equipo.
- e) Los jugadores deben acreditarse con la pulsera de los JDM.
- f) **Se jugarán 2 tiempos de 6 minutos, con 2 minutos de descanso**. La adición de tiempo por pausas en el partido queda a criterio del árbitro, decisión que debe comunicarse a los jugadores.
- g) Cada equipo tiene que presentar una formación mínima de 4 jugadores en cancha, en caso contrario, el equipo perderá el partido (WO, 3-0 para todos los efectos).



- h) Cada unidad académica podrá inscribir un equipo como máximo.
- i) La organización dispondrá balones para la realización del evento. Para calentamientos cada unidad académica deberá disponer de sus propios balones.
- j) **En caso de empate en la fase de eliminación directa, se procederá a patear tres penales, luego uno y uno cada equipo.**
- k) Las reglas son las oficiales que publica la FIFA, a excepción de los siguientes casos:
 - Los cambios son ilimitados y con reingreso.
 - La distancia de la barrera en Tiros Libres y de Esquina es de 6 pasos.
 - El jugador que pateo un penal podrá tomar un paso de distancia.
 - Inexistencia del *off-side*.
 - El tiro de esquina se realizará con la mano y debe ir a una altura sobre la cintura.

SOBRE EL ARQUERO

Sólo podrá tomar el balón con las manos dentro de su área de meta. No podrá recibir con las manos los balones entregados por sus compañeros con el pie o desde un saque lateral, sólo con la cabeza o el pecho.

Los saques de fondo podrán ir dirigidos a cualquier lado de la cancha, siempre que esté fuera de su área de meta, pero no serán válidos como gol. **Si termina en gol, se considerará saque de meta para el equipo rival. El arquero puede anotar si la pelota está en juego, pero sólo desde la mitad rival.** Podrá traspasar la mitad de la cancha, como se hace regularmente en fútbol.

GOLES

Serán válidos desde la mitad de cancha.

TARJETAS

Las tarjetas amarillas no son acumulables para las siguientes rondas del Torneo. Si un jugador es expulsado de un partido, ya sea por doble amonestación o roja directa, no podrá jugar el partido siguiente.

Dependiendo de la gravedad de la falta, los jugadores podrán ser suspendidos por más partidos, esto se verá caso a caso por parte de la organización.

IV. FORMATO DEL CAMPEONATO

El campeonato se desarrollará en dos fases: la primera, consistirá en un formato de grupos (de 3 a 4 equipos por grupo), con partidos todos-contra-todos; la segunda, será una fase de eliminación directa donde los equipos se enfrentarán hasta encontrar un único ganador.



El fixture será determinado de acuerdo a las inscripciones realizadas de manera online y a través de los Centros Deportivos

Para determinar cuáles son los equipos ganadores de cada grupo, se considerarán los siguientes criterios:

- Primero: Cantidad de puntos
- Segundo: Mejor diferencia de gol
- Tercero: Mayor cantidad de goles a favor
- Cuarto: Resultado entre los equipos empatados
- Quinto: Sorteo

Todos los equipos que participen podrán generar puntaje para su unidad académica, pero sólo se considerarán los lugares especificados a continuación:

Lugar	Puntaje
1ro	12
2do	9
3ro	7
4to	6
5to	5
6to	4
7mo	3
8vo	2
9no y +	1

*Tabla de puntajes por disciplina