



## **XLVIII JUEGOS OLÍMPICOS ESTUDIANTILES 2019** **BASES ESPECÍFICAS DE RUGBY 7**

### **1. ORGANIZACIÓN Y CONTROL**

La organización, coordinación y control técnico de este evento será de responsabilidad de la Dirección de Deportes y Actividad Física, a través de su Coordinación de Ramas Deportivas.

### **2. LUGAR Y FECHA DE LA COMPETENCIA**

La información de lugares y fechas de la competencia se encuentran detallados en el Anexo N° 2, adjunto a las Bases Generales.

### **3. SISTEMA DE COMPETENCIA**

Se utilizará el sistema de dos grupos, jugando en la primera fase todos contra todos por puntos, los equipos que ocupen el primer y segundo lugar de cada grupo clasificará a la fase semifinal en donde jugarán el primero del Grupo A con el segundo del Grupo B y el primero del Grupo B con el segundo del Grupo A. Los perdedores de estos encuentros disputarán el tercer lugar y los ganadores jugarán por el primer lugar, la definición del quinto al octavo lugar se realizará de acuerdo al puntaje obtenido por cada equipo.

El sembrado de los grupos se realizará de acuerdo a lo especificado en las Bases Generales, para los casos de Deportes Colectivos sin Fase Pre Olímpica.

En caso de empate en la fase de grupos, la posición final de cada equipo se definirá por los siguientes criterios:

- 1º Resultado entre los equipos.
- 2º Mayor diferencia de puntos.
- 3º Mayor cantidad de puntos a favor.
- 4º Menor cantidad de puntos en contra.

Estos criterios definirán también la posición en la tabla final de los equipos que no clasificaron a las semifinales (5º al 8º lugar en la tabla final).

Los equipos clasificados a semifinales se enfrentarán en la modalidad eliminación directa de la siguiente forma:

- 1ºA-2ºB
- 1ºB-2ºA

Los ganadores disputarán la final por el 1º y 2º lugar.

La semifinal y final se jugarán el mismo día.



#### **4. NORMAS TÉCNICAS Y REGLAMENTARIAS**

El Torneo se realizará bajo las normativas de la World Rugby con las variaciones contempladas para el “Seven a Side” de enero de 2019 destacando los siguientes aspectos:

- Cada Unidad Académica podrá inscribir un número ilimitado de jugadores.
- En la planilla del partido solo podrán ser anotados 12 jugadores (7 titulares y 5 reservas).
- Se jugarán dos tiempos de 7 minutos por no más de 1 minutos de descanso.
- La final se jugará en dos tiempos de 7 minutos por no más de 3 minutos de descanso.
- Cada equipo podrá realizar un máximo de 5 cambios con reingreso.
- Un jugador sustituido por lesión no podrá ingresar nuevamente.
- Se permitirá una sustitución temporal por lesión leve (sangre). Se espera 3 minutos al jugador que haya salido por este tipo de lesión, sino se tomara como cambio sin reingreso.
- Un equipo que por cualquier razón quede con menos de 5 jugadores en cancha (ganando o perdiendo) no podrá seguir jugando. El árbitro pondrá fin al encuentro y se dará como ganador al equipo adversario, dando como resultado la regla W.O (no presentación).
- El mínimo de jugadores para comenzar un encuentro será de 5, si no se aplicará WO.

El puntaje a utilizar será:

- Partido ganado: 4 puntos.
- Partido empatado: 2 puntos.
- Perdido: 1 puntos.
- No presentación (WO): 0 puntos, resultado de 28-0 para el equipo que se presentó.

En caso de empate en semifinales, finales o disputa de tercer lugar, luego de 1 minuto de descanso se jugarán dos tiempos suplementarios de 5 minutos con un minuto de descanso. El primer equipo en anotar se declarará vencedor, bajo “Punto de Oro” (try o drop).

Las medidas de la cancha para los torneos serán de 100 metros de largo por 68 metros de ancho para respetar las medidas de seguridad establecidas.

**NO se podrán usar estoperoles de metal o similares y será obligación de los técnicos o delegados que acompañen a los equipos al torneo hacer cumplir con esta normativa, de no cumplirse con esta normativa del recinto el jugador será sancionado con no participar de esa fecha TIF.**

#### **5. INSCRIPCIONES**

Todos los equipos en participación deberán realizar su inscripción de jugadores cumpliendo con las indicaciones de las Bases Generales y de acuerdo a los plazos publicados en el calendario de inscripciones.

Antes de participar en cada uno de los partidos deberán presentar su cédula de identidad o TUI.



## 6. SISTEMA DE PUNTUACIÓN Y PREMIACIÓN

El puntaje a utilizar será:

- Partido ganado: 4 puntos
- Partido empatado: 2 puntos
- Partido perdido en cancha: 1 punto
- No presentación (WO): 0 puntos.

Se utilizará el sistema de puntaje olímpico:

LUGAR	PUNTAJE
1º lugar	12 puntos
2º lugar	09 puntos
3º lugar	07 puntos
4º lugar	05 puntos
5º lugar	04 puntos
6º lugar	03 puntos
7º lugar	02 puntos
8º lugar	01 puntos
9º lugar	01 puntos
10º lugar	01 puntos

Se premiará a los tres primeros lugares.

## 7. SANCIONES

Se establece en las bases que las sanciones de los torneos JOE de rugby 7 se regirán por el reglamento del World Rugby tal como dice las NORMAS TÉCNICAS Y REGLAMENTARIAS de estas bases.

Estos Torneos, al igual que todos los que se realicen dentro de nuestra Universidad, se regirán por el Reglamento de Estudiantes de la Universidad de Chile, Decreto Universitario N°007586, de 19 de noviembre de 1993 (Modificado por el D.U. Exento N°0028010 de octubre de 2010) y del Reglamento de Jurisdicción Disciplinaria de los Estudiantes, Decreto Universitario Exento N°008307, de 14 de diciembre de 1993.

**NOTA:** Cualquier situación no prevista en estas bases será resuelta por la Comisión Específica.