



XLVIII JUEGOS OLÍMPICOS ESTUDIANTILES 2018
BASES ESPECÍFICAS DE BALONMANO

1. ORGANIZACIÓN Y CONTROL

La organización, coordinación y control técnico de este evento será de responsabilidad de la Dirección de Deportes y Actividad Física.

2. LUGAR Y FECHA DE LA COMPETENCIA

La información de lugares y fechas de la competencia se encuentran detallados en el Anexo N° 2, adjunto a las Bases Generales.

3. SISTEMA DE COMPETENCIA

Se utilizará el sistema de dos grupos, uno de 4 equipos y otro de 3 equipos, jugando en la primera fase todos contra todos por puntos, los equipos que ocupen el primer y segundo lugar de cada grupo clasifican a la fase semifinal en donde jugará el primero del Grupo A con el segundo del Grupo B y el primero del Grupo B con el segundo del Grupo A. Los perdedores de estos encuentros disputarán el tercer lugar y los ganadores jugarán por el primer lugar, la definición del quinto al octavo lugar se realizará de acuerdo al puntaje obtenido por cada equipo. En el caso de empate en algún partido correspondiente a las semifinales, definición del 3º y 4º, y/o final, se definirá con una serie de 5 penales por equipo.

En caso de empate en el lugar de los grupos, la posición final de cada equipo se definirá por los siguientes criterios:

- 1º Resultado entre los equipos.
- 2º La diferencia de goles.
- 3º La mayor cantidad de goles marcados.
- 4º La menor cantidad de goles recibidos.
- 5º Si continúa el empate se realizará sorteo.

Estos criterios también definirán los lugares en la tabla de posiciones final para los equipos que no clasificaron a semifinales.

4. NORMAS TÉCNICAS Y REGLAMENTARIAS

El Torneo se realizará bajo las normativas de la Federación Internacional de Handball, IHF 2016, destacando los siguientes aspectos:

- Los equipos podrán presentarse a los partidos con un máximo de 16 jugadores.
- Para comenzar un encuentro cada equipo deberá contar a lo menos 5 jugadores (4 de campo más el arquero).
- Cada partido se jugarán dos tiempos de 30 minutos por 10 de descanso.

Coordinación de Ramas Deportivas | Programa de Competencias Internas TIF - JOE |
Dirección de Deportes y Actividad Física | Vicerrectoría de Asuntos Estudiantiles y Comunitarios |
Universidad de Chile



- En el caso de empate en la fase de playoff se jugará una prórroga de dos tiempos de 5 minutos por 1 minuto de descanso. En caso de persistir el empate se utilizarán los lanzamientos penales, los cuales serán según Reglamento IHF vigente con sus actualizaciones.
- Todo jugador que sea expulsado por tarjeta azul quedará automáticamente suspendido del próximo partido como mínimo.

El W.O. puede ser solicitado por el Capitán del equipo transcurridos quince minutos desde la hora fijada en la planilla de juego, y con la presencia en cancha de al menos 5 jugadores correctamente equipados.

El equipo que incurra en un WO será sancionado de acuerdo a lo establecido en el punto 7.1 de las Bases Generales.

5. INSCRIPCIONES

Todos los equipos en participación deberán realizar su inscripción de jugadores según lo indicado en las Bases Generales JOE y de acuerdo a los plazos establecidos en el Calendario de Inscripciones.

Al momento de participar deberán presentar su cédula de identidad o TUI.

6. SISTEMA DE PUNTUACIÓN Y PREMIACIÓN

- El puntaje a utilizar será:
 - Partido ganado: 3 puntos.
 - Partido empatado: 2 punto.
 - Partido perdido: 1 punto,
 - No presentación (WO) 0 punto, con resultados de 10-0 a favor del equipo presente.

Se entregarán medallas a los 3 primeros lugares y trofeo al equipo campeón.

7. SANCIONES

Todo lo relacionado a la aplicación de sanciones y conducta de los participantes, se regirá de acuerdo a lo establecido en las Bases Generales JOE, en sus puntos 7 y 8 respectivamente.